

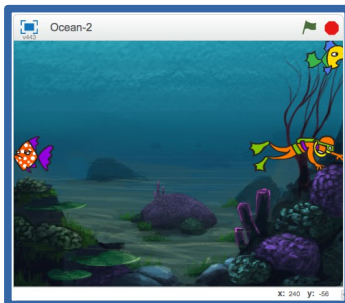
MISSION N°28

UNE CORRECTION

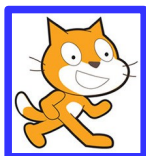
OCÉAN-2

Un plongeur et 2 poissons nagent, déplacements en sens contraires.

3 lutins – Boucle – Temporisation
Déplacement - Son – Costume.



<http://acver.fr/ocean2>



SURATCH

```

quand cliqué
  aller à x: -100 y: 50
  s'orienter à 90
  jouer le son bubbles
  penser à Hmm... pendant 2 secondes
  dire Plutôt humide, le temps, par ici! pendant 2 secondes
  dire Ne restons pas là... pendant 2 secondes
  répéter 7 fois
    avancer de 20
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
    avancer de 20
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
  stop ce script
  
```

```

quand cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: -180 y: -100
  mettre à 50 % de la taille initiale
  répéter 25 fois
    ajouter 8 à x
    ajouter 5 à y
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
    ajouter 8 à x
    ajouter 5 à y
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
  stop ce script
  
```

```

quand cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: 200 y: -40
  mettre à 50 % de la taille initiale
  montrer
  répéter 42 fois
    avancer de -5
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
    avancer de -5
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
  stop ce script
  
```



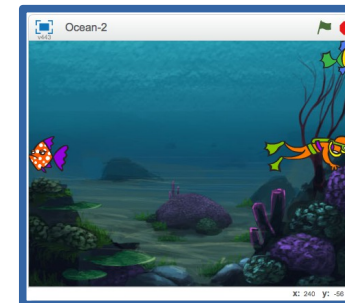
MISSION N°28

UNE AIDE

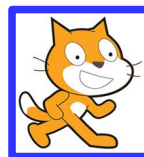
OCÉAN-2

Un plongeur et 2 poissons nagent, déplacements en sens contraires.

3 lutins – Boucle – Temporisation
Déplacement - Son – Costume.



<http://acver.fr/ocean2>



SURATCH

```

aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
avancer de 0
tourner de 0 degrés
jouer le son bubbles
quand cliqué
  attendre 0 secondes
  répéter 0 fois
  penser à pendant 0 secondes
  dire pendant 0 secondes
  stop ce script
  
```

```

s'orienter à 90
aller à x: -180 y: -100
ajouter 0 à x
ajouter 0 à y
tourner de 0 degrés
quand cliqué
  attendre 0.25 secondes
  répéter 25 fois
  mettre à % de la taille initiale
  stop ce script
  
```

```

s'orienter à 90
aller à x: 0 y: 0
avancer de 0
tourner de 0 degrés
attendre 0 secondes
répéter 0 fois
quand cliqué
  mettre à 50 % de la taille initiale
  montrer
  stop ce script
  
```

