

MISSION N°32

UNE CORRECTION

DINOSAURE-2

Le dinosaure vient de l'arrière-plan, grandit vers le premier plan, se duplique et se déplace.

Déplacement - Boucle - Effets de couleur - Clone.



<http://acver.fr/dino2>



SCRATCH

```
quand [drapeau cliqué]
  aller à x: 15 y: -25
  mettre à 30 % de la taille initiale
  répéter 10 fois
    ajouter -5 à x
    ajouter -5 à y
    créer un clone de moi-même
    ajouter 10 à la taille
    attendre 0.1 secondes
  glisser en 1 secondes à x: 170 y: -80
  stop tout
```



MISSION N°32

UNE AIDE

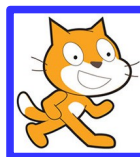
DINOSAURE-2

Le dinosaure vient de l'arrière-plan, grandit vers le premier plan, se duplique et se déplace.

Déplacement - Boucle - Effets de couleur - Clone.



<http://acver.fr/dino2>



SCRATCH

```
aller à x: 0 y: 0
ajouter 0 à x
ajouter 0 à y
glisser en 0 secondes à x: 0 y: 0

quand [drapeau cliqué]
  répéter 0 fois
    créer un clone de moi-même
    attendre 0 secondes
  stop tout
```

