

MISSION N°42

Océan - 3

Un plongeur et 2 poissons nagent, déplacements en sens contraires, changement de décor.

Déplacement - Son - 2 arrière-plans - 3 lutins - Procédure - Boucle conditionnelle.

UNE CORRECTION



```
quand [drapeau] cliqué
  basculer sur l'arrière-plan underwater2
  aller à x: -100 y: 50
  s'orienter à 90
  jouer le son bubbles
  penser à Hmm... pendant 2 secondes
  dire Plutôt humide, le temps, par ici! pendant 2 secondes
  dire Ne restons pas là... pendant 2 secondes
  Nager
  basculer sur l'arrière-plan underwater1
  aller à x: -160 y: -80
  Nager
  stop ce script

définir Nager
  répéter jusqu'à bord touché?
    avancer de 20
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
    avancer de 20
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
  stop ce script
```



<http://acver.fr/ocean3>



SCRATCH

```
quand l'arrière-plan bascule sur underwater1
  cacher
  stop ce script

quand l'arrière-plan bascule sur underwater2
  aller à x: -200 y: 60
  stop ce script

quand [drapeau] cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: 200 y: -40
  mettre à 50 % de la taille initiale
  montrer
  répéter indéfiniment
    avancer de -5
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
    avancer de -5
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes

quand [drapeau] cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: -180 y: -100
  mettre à 50 % de la taille initiale
  répéter jusqu'à bord touché?
    ajouter 8 à x
    ajouter 3 à y
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
    ajouter 8 à x
    ajouter 3 à y
    tourner de 15 degrés
    attendre 0.25 secondes
  stop tout
```



MISSION N°42

UNE AIDE

Océan - 3

Un plongeur et 2 poissons nagent, déplacements en sens contraires, changement de décor.

Déplacement - Son - 2 arrière-plans - 3 lutins - Procédure - Boucle conditionnelle.



<http://acver.fr/ocean3>

```

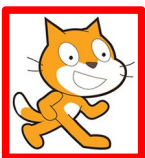
    aller à x: 193 y: -126
    s'orienter à 90
    avancer de
    tourner de 90 degrés
    tourner de 90 degrés
    basculer sur l'arrière-plan underwater2
    penser à pendant secondes
    dire pendant secondes
    basculer sur l'arrière-plan underwater1
    quand cliqué
    attendre secondes
    répéter jusqu'à
    stop ce script
    définir Nager
    Nager
    jouer le son bubbles
    bord touché?
  
```

```

    s'orienter à 90
    aller à x: 0 y: 0
    tourner de 90 degrés
    tourner de 90 degrés
    ajouter à x
    ajouter à y
    mettre à % de la taille initiale
    quand cliqué
    quand l'arrière-plan bascule sur underwater1
    bord touché?
    attendre secondes
    répéter jusqu'à
    stop tout
  
```

```

    s'orienter à 90
    aller à x: -129 y: 2
    avancer de
    tourner de 90 degrés
    tourner de 90 degrés
    cacher
    montrer
    mettre à % de la taille initiale
    quand cliqué
    quand l'arrière-plan bascule sur underwater1
    attendre secondes
    répéter indéfiniment
    stop ce script
  
```



SCRATCH

