

MISSION N°55

GRAPHIQUE FONCTION AFFINE 1

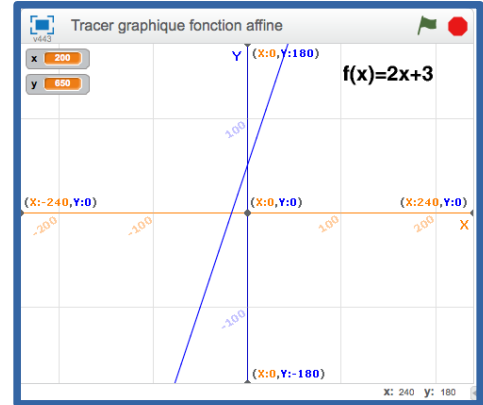
Tracer le graphique de la fonction $f(x)=2x+3$. Afficher les coordonnées des points au cours du tracé.

Variables - Boucle - Temporisation - Fonctions stylo.



<http://acver.fr/graphique1>

UNE CORRECTION



```
quand cliqué
cacher
effacer tout
mettre x à -200
mettre y à 3 * x + 50
relever le stylo
aller à x: x y: y
répéter 40 fois
  ajouter à x 10
  mettre y à 3 * x + 50
  stylo en position d'écriture
  aller à x: x y: y
  attendre 0.1 secondes
stop ce script
```



SCRATCH

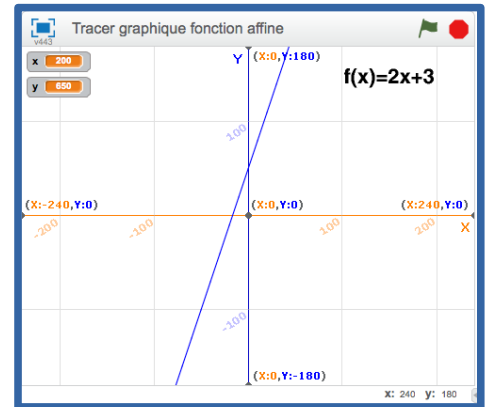
MISSION N°55

UNE AIDE

GRAPHIQUE FONCTION AFFINE 1

Tracer le graphique de la fonction $f(x)=2x+3$. Afficher les coordonnées des points au cours du tracé.

Variables - Boucle - Temporisation - Fonctions stylo.



<http://acver.fr/graphique1>

```
when clicked
  wait 10 seconds
  clear all
  lift pen
  set pen to drawing
  repeat 10 times
    go to x: 200 y: 215
    add 10 to x
    set x to
```



SCRATCH