

MISSION N°1

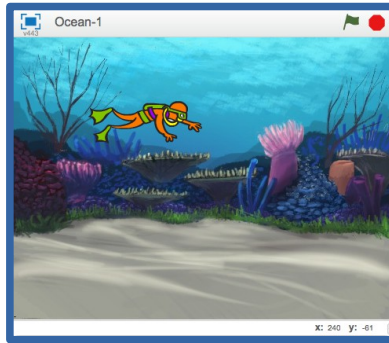
OCÉAN - 1



Le nageur se déplace de gauche à droite et "parle" (bulles) ; bruitage.

Bulle - Son - Déplacement.

SCRATCH

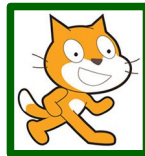


<http://acver.fr/ocean1>



MISSION N°2

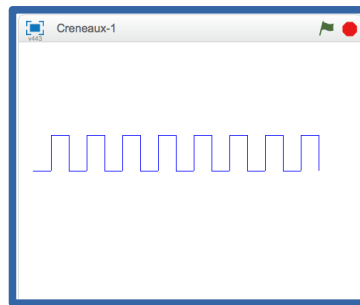
CRÉNEAUX- 1



Dessiner une ligne polygonale en forme de créneaux.

*Déplacement – Boucle.
Fonction stylo.*

SCRATCH

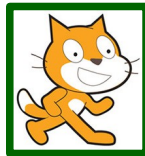


<http://acver.fr/creneaux1>



MISSION N°3

LE CHAT - 1



Le chat se déplace de gauche à droite et miaule.

Déplacement – Boucle – Son.

SCRATCH

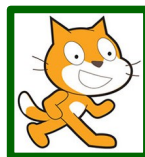


<http://acver.fr/chat-1>



MISSION N°4

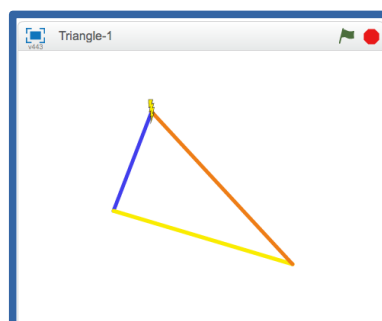
TRIANGLE - 1



Tracer un triangle, dont les côtés ont 3 couleurs différentes.

*Déplacement – Temporisation –
Fonctions stylo.*

SCRATCH



<http://acver.fr/triangle1>



MISSION N°5

PAPILLON-1



Le papillon bat des ailes puis s'envole.

Déplacement – Boucle – 2 costumes.

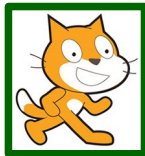


<http://acver.fr/papillon-1>



MISSION N°6

PAPILLON-2



2 papillons sont sur des fleurs. Le premier bat des ailes puis s'envole. Le 2^e attend puis s'envole en sens inverse.

*Déplacement – Boucle – 2 lutins
2 costumes.*

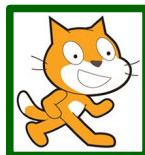


<http://acver.fr/papillon-2>



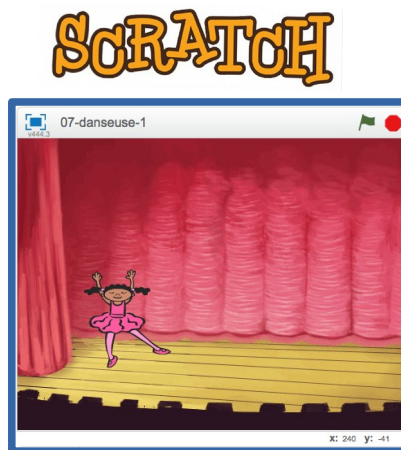
MISSION N°7

DANSEUSE-1



La danseuse fait des pas chassés.

*Déplacement – 2 costumes – Boucle -
Temporisation*



<http://acver.fr/danseuse1>



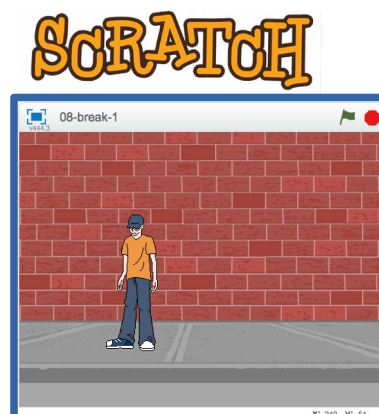
MISSION N°8

BREAK-1



Le danseur fait plusieurs figures au son de la musique.

*2 costumes – Boucle – Temporisation -
Son*



<http://acver.fr/break1>

