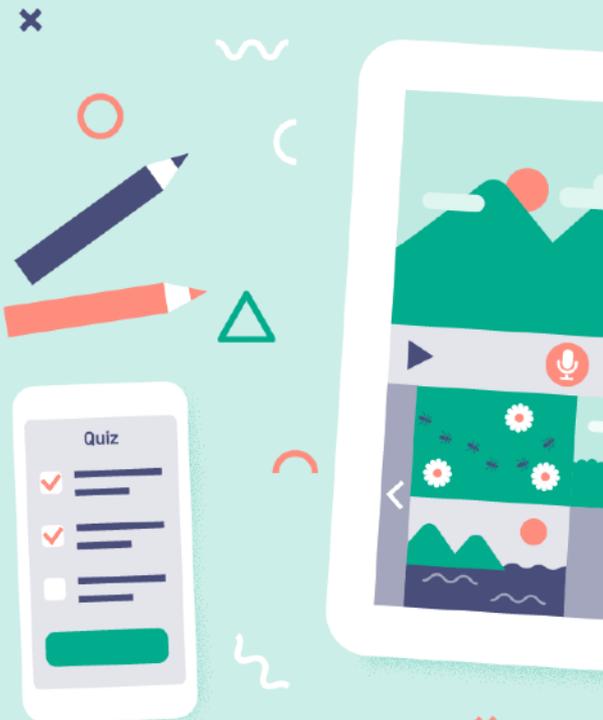




WEBINAIRE



CANOTECH

PAR CANOPE®

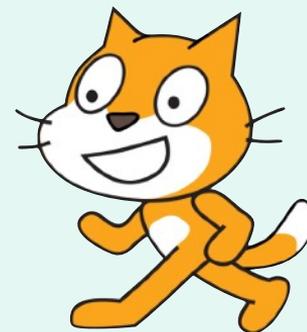


WEBINAIRE



CANOTECH
— PAR CANOPE® —

Scratch 3.0



Bonnes pratiques



Coupez votre micro



Éteignez votre caméra



Posez vos questions dans le tchat



Déroulement



15 min



40 min



15 min

Déroulement



15 min

- Scratch



40 min



15 min

Déroulement



15 min

- Scratch



40 min

- Prise en main



15 min

Déroulement



15 min

- Scratch



40 min

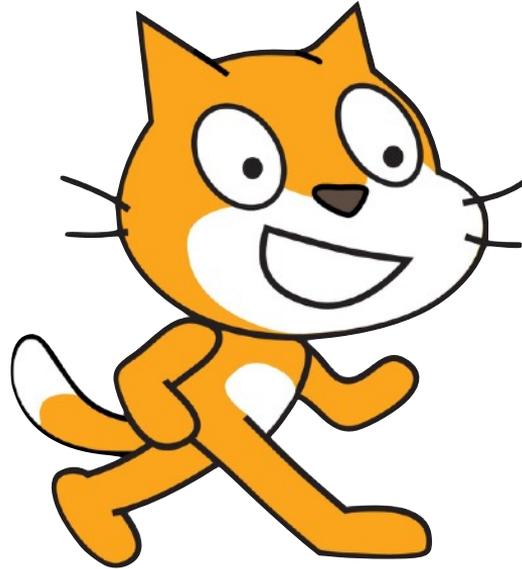
- Prise en main



15 min

- Ressources et Q&R

Scratch & Scratch & Scratch



Scratch & Scratch & Scratch

scratch.mit.edu

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top is a blue navigation bar with the Scratch logo and menu items: "Créer", "Explorer", "Idées", "À propos", "Recherche", "Email", "Pages", and a user profile "Szamcha".

The main content area is divided into three sections:

- Que se passe-t-il ?**: A list of recent updates from user "cookie_mortel", including becoming a studio manager, curating studios, and following other users.
- Scratch : les nouvelles**: A "Tout voir" link and three news items: "New Scratch Design Studio!", "Wiki Wednesday!", and "Introducing Scratch Lab!".
- Les projets à l'affiche**: A carousel of featured projects with thumbnails and titles like "Easter Egg HUNT", "Quiz Template", "create your own Secret scratch cat", and "勇者'ああああ'の...".

Scratch & Scratch & Scratch

scratch.mit.edu

The screenshot displays the Scratch web interface. At the top, the navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and menu items: 'Fichier', 'Modifier', 'Tutoriels', 'Untitled-3', 'Partager', and 'Voir la page du projet'. A user profile icon for 'Szamcha' is in the top right. Below the navigation bar, there are tabs for 'Code', 'Costumes', and 'Sons'. The left sidebar contains a 'Mouvement' (Movement) category with various code blocks: 'avancer de 10 pas', 'tourner de 15 degrés' (clockwise and counter-clockwise), 'aller à position aléatoire', 'aller à x: 0 y: 0', 'glisser en 1 secondes à position aléatoire', 'glisser en 1 secondes à x: 0 y: 0', 's'orienter à 90', 's'orienter vers pointeur de souris', 'ajouter 10 à x', and 'mettre x à 0'. The main stage area shows a Cat sprite. The bottom right panel shows the 'Sprite' settings for 'Sprite1', including 'Afficher' (checked), 'Taille' (100), and 'Direction' (90). The 'Scène' panel shows 'Arrière-plans' (Backgrounds) with '1' listed. At the bottom center, there is a 'Sac à dos' (Backpack) icon.

Langage

Langage

jouer le son **Miaou** jusqu'au bout

penser à **Hmm...** pendant **2** secondes

avancer de **10** pas

quand  est cliqué

répéter **10** fois

souris pressée ?

regrouper **pomme** et **banane**

ma variable

définir **monBloc**

position de **chose** dans liste ▾

Langage

- Turing-complet

jouer le son **Miaou** jusqu'au bout

penser à **Hmm...** pendant **2** secondes

avancer de **10** pas

quand  est cliqué

répéter **10** fois

souris pressée ?

regrouper **pomme** et **banane**

ma variable

définir **monBloc**

position de **chose** dans liste

Langage

- Turing-complet
- Séquences

jouer le son **Miaou** jusqu'au bout

penser à **Hmm...** pendant **2** secondes

avancer de **10** pas

quand  est cliqué

répéter **10** fois

souris pressée ?

regrouper **pomme** et **banane**

ma variable

définir **monBloc**

position de **chose** dans liste ▾

jouer le son **Miaou** jusqu'au bout

penser à **Hmm...** pendant **2** secondes

avancer de **10** pas

quand  est cliqué

répéter **10** fois

souris pressée ?

regrouper **pomme** et **banane**

ma variable

définir **monBloc**

position de **chose** dans liste

Langage

- Turing-complet
 - Séquences
 - Boucles

Langage

- Turing-complet
 - Séquences
 - Boucles
 - Instructions conditionnelles

jouer le son **Miaou** jusqu'au bout

penser à **Hmm...** pendant **2** secondes

avancer de **10** pas

quand  est cliqué

répéter **10** fois

souris pressée ?

regrouper **pomme** et **banane**

ma variable

définir **monBloc**

position de **chose** dans liste ▾

Langage

- Turing-complet
 - Séquences
 - Boucles
 - Instructions conditionnelles
 - Variables

jouer le son **Miaou** jusqu'au bout

penser à **Hmm...** pendant **2** secondes

avancer de **10** pas

quand  est cliqué

répéter **10** fois

souris pressée ?

regrouper **pomme** et **banane**

ma variable

définir **monBloc**

position de **chose** dans liste ▾

Programmes

- Turing-complet
 - Séquences
 - Boucles
 - Instructions conditionnelles
 - Variables

Programmes

- Turing-complet
 - Séquences
 - Boucles
 - Instructions conditionnelles
 - Variables



Programmes

- Turing-complet
 - Séquences
 - Boucles
 - Instructions conditionnelles
 - Variables



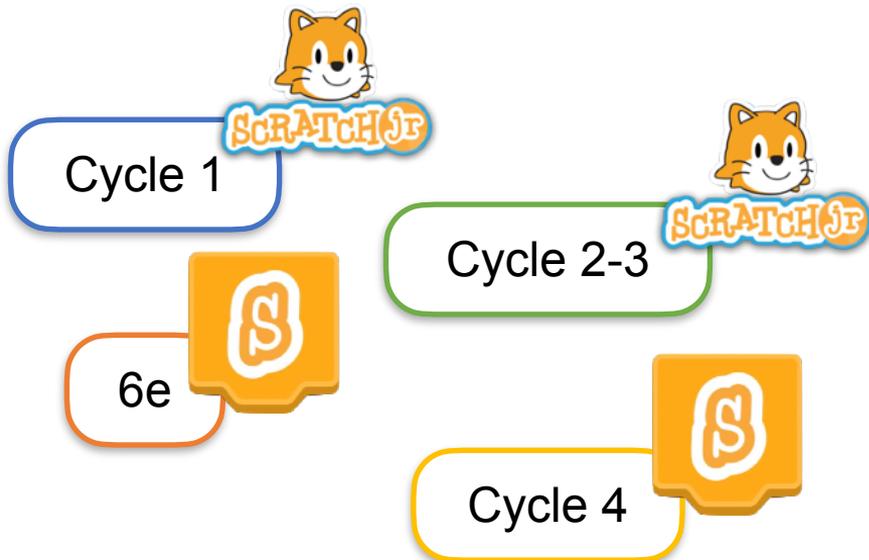
Programmes

- Turing-complet
 - Séquences
 - Boucles
 - Instructions conditionnelles
 - Variables

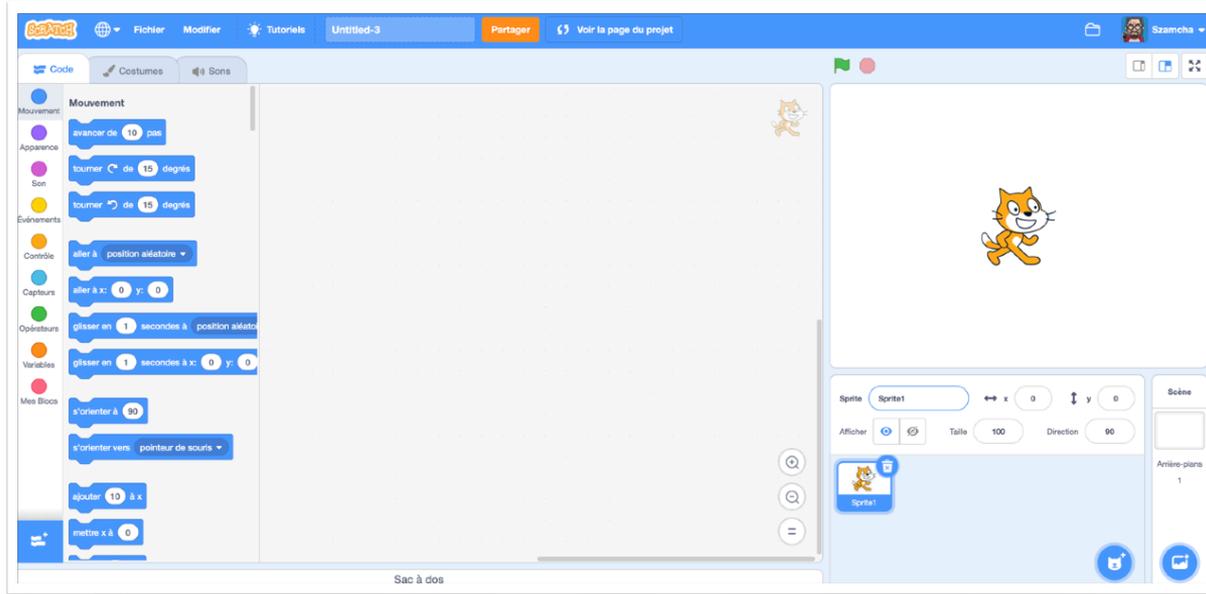


Programmes

- Turing-complet
 - Séquences
 - Boucles
 - Instructions conditionnelles
 - Variables

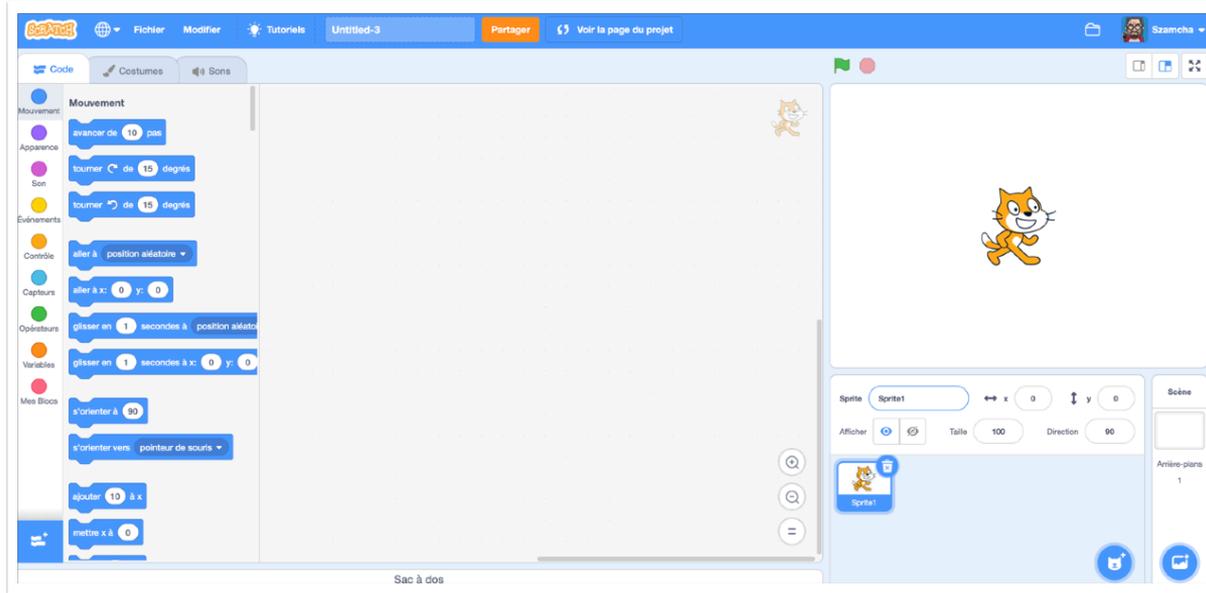


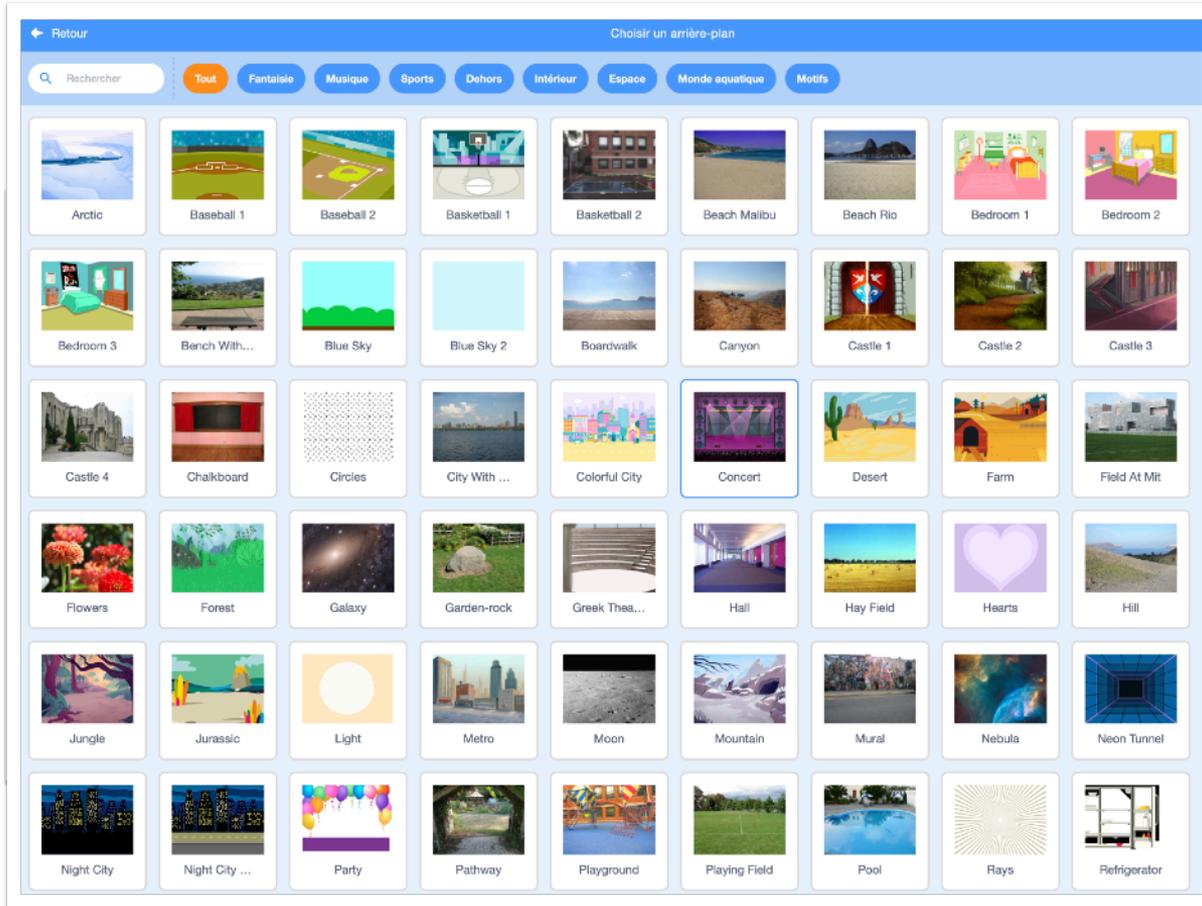
Environnement



Environnement

● sur la scène :



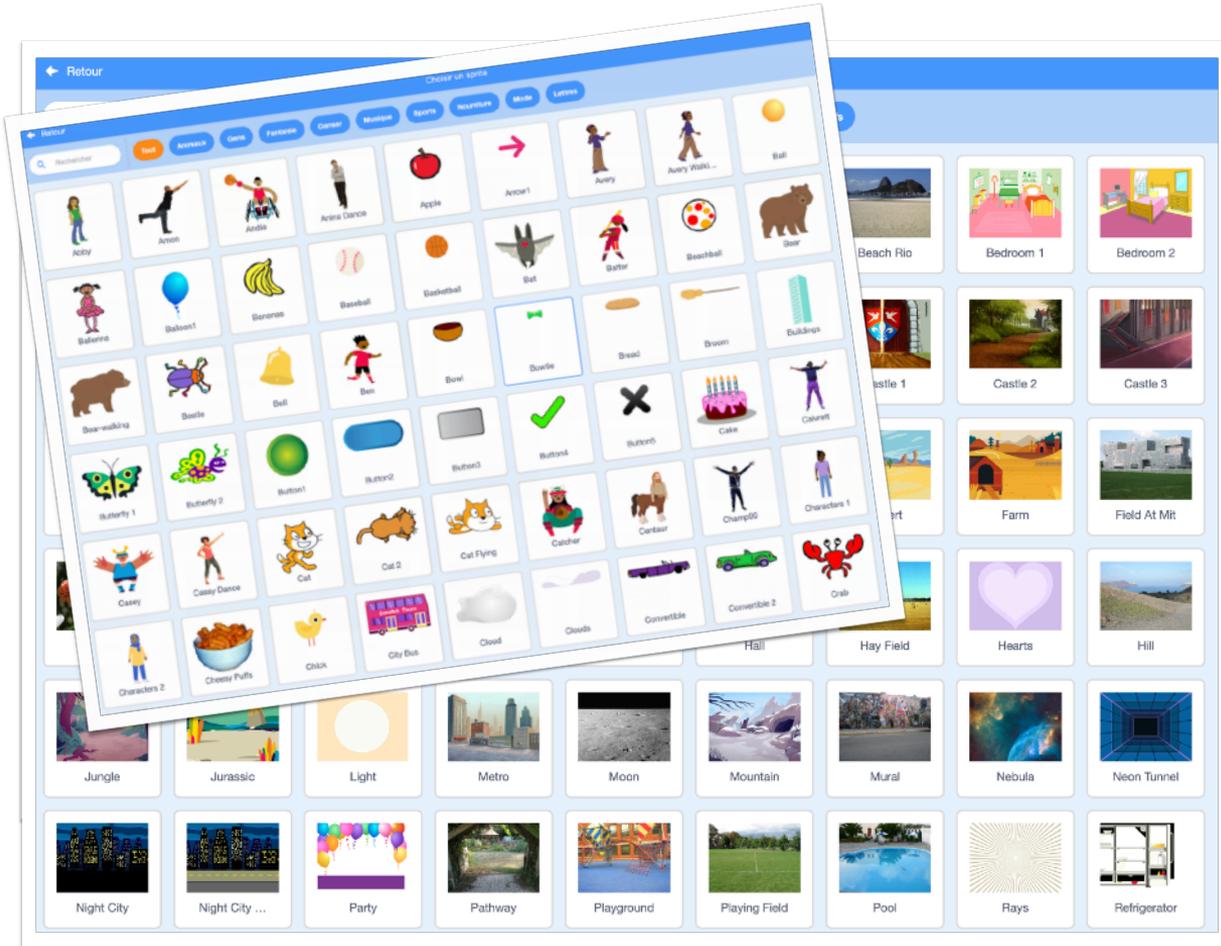


Environnement

- sur la scène :
- des arrière-plans,

Environnement

- sur la scène :
 - des arrière-plans,
 - des lutins,



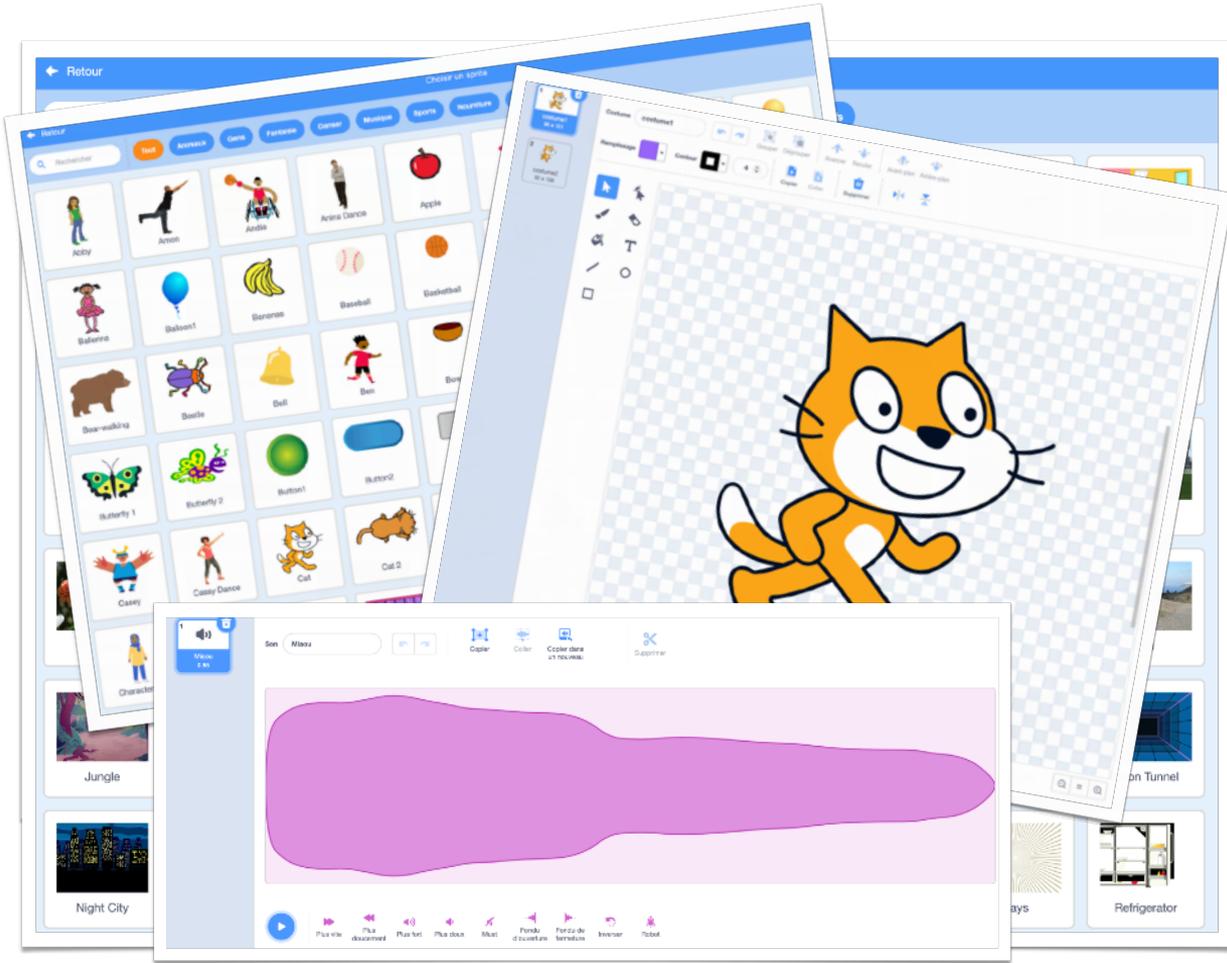
Environnement

- sur la scène :
 - des arrière-plans,
 - des lutins,



Environnement

- sur la scène :
 - des arrière-plans,
 - des lutins,
 - des sons.



L'humain au centre

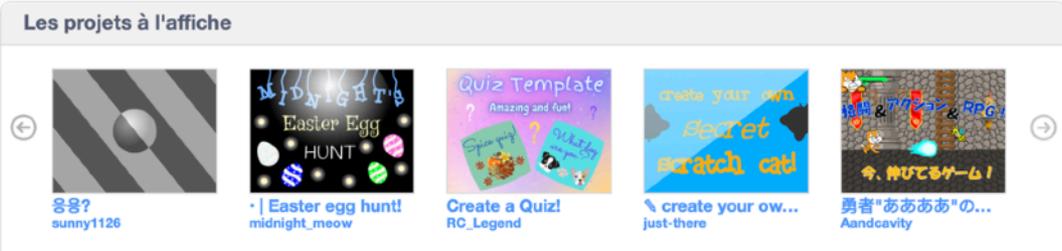
L'humain au centre



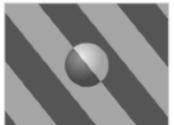
Partager

L'humain au centre

Les projets à l'affiche

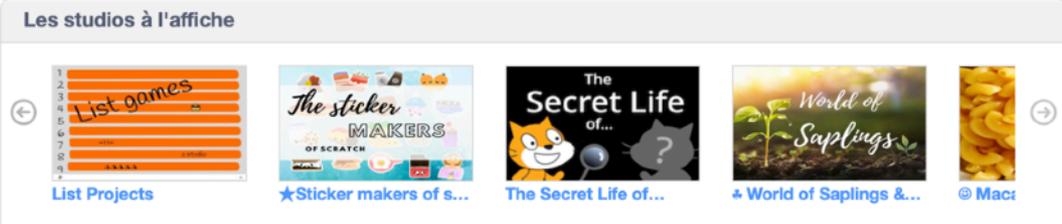


←

- 
○○○?
sunny1126
- 
- | Easter egg hunt!
midnight_meow
- 
Create a Quiz!
RC_Legend
- 
create your ow...
just-there
- 
勇者"ああああ"の...
Aandavity

→

Les studios à l'affiche



←

- 
List Projects
- 
★Sticker makers of s...
- 
The Secret Life of...
- 
+ World of Saplings &...
- 
© Maci

→

Projets dont le curateur est Joyfull

[En savoir plus](#)



- 
- 
- 
- 
- 

L'humain au centre



勇者"ああああ"の冒険
by Aandcavity

Remix Voir à l'intérieur

Instructions

English.ver
<https://scratch.mit.edu/projects/510700311>
Many thanks to cs1117900

2020/4/4/5
scratchのtopサイトの注目のプロジェクトに選ばれたよう
です

Notes et Crédits

以下の方を参考にしています。
大変ありがとうございました！
プログラム経験0の素人が初めてのプログラム作品なので
プログラムの稚拙さはご容赦下さい。

3193 2925 170 92107

© 11 juil. 2018

Signaler un problème Ajouter au studio Copier le lien

L'humain au centre



勇者"ああああ"の冒険
by Aandcavity

Remix

Star à l'intérêt

Scratch à l'intérêt

Instructions

English.ver
<https://scratch.mit.edu/projects/510700311>
Many thanks to cs1117900

2020/4/4/5
scratchのtopサイトの注目のプロジェクトに選ばれたよう
です

Notes et Crédits

以下の方を参考にしています。
大変ありがとうございました！
プログラム経験0の素人が初めてのプログラム作品なので
プログラムの稚拙さはご容赦下さい。

キャラのコマンドアルゴリズム・キャラ素材等

3193 2925 170 92107

11 juil. 2018

Signaler un problème Ajouter au studio Copier le lien

L'humain au centre



勇者"ああああ"の冒険
by Aandcavity

格闘 & アクション & RPG!
今、伸びてるゲーム!

3193 2925 170 92107

11 juil. 2018

Signaler un problème Ajouter au studio Copier le lien

Instructions

English.ver
<https://scratch.mit.edu/projects/510700311>
Many thanks to cs1117900

2020/4/4/5
scratchのtopサイトの注目のプロジェクトに選ばれたようです

Notes et Crédits

以下の方を参考にしています。
大変ありがとうございました！
プログラム経験0の素人が初めてのプログラム作品なので
プログラムの稚拙さはご容赦下さい。

キャラのコマンドアルゴリズム・キャラ素材等



L'humain au centre

勇者"ああああ"の冒険
by Aandcavity

格闘 & アクション & RPG!
今、伸びてるゲーム!

3193 2925 170 92107

Instructions
English.ver
<https://scratch.mit.edu/projects/510700311>
Many thanks to cs1117900

2020/4/4/5
scratchのtopサイトの注目のプロジェクトに選ばれたよう
です

Notes et Crédits
以下の方を参考にしています。
大変ありがとうございました！
プログラム経験0の素人が初めてのプログラム作品なので
プログラムの稚拙さはご容赦下さい。

Signaler un problème Ajouter au studio



Pour la classe

Pour la classe

The screenshot shows the Scratch interface for a class named 'Webinaire'. The top navigation bar includes 'Scratch', 'Créer', 'Explorer', 'Idées', 'À propos', a search bar, and the user profile 'SamChaTICE'. The left sidebar lists class categories: 'Toutes les classes (3)', 'Formation CFA Troyes', 'Pedag O'Scratch', 'Webinaire' (highlighted), 'Classes terminées (5)', and 'Alertes des Classes'. The main content area has tabs for 'Paramètres', 'Élèves (4)', 'Les studios (1)', and 'Activité'. Under the 'Paramètres' tab, there is a class icon, the title 'Webinaire', the creation date 'Classe créée 03/31/2021', and a link 'Voir le profil de la classe'. Below this, the section 'À propos de cette classe' shows the date 'Scratch 6 avril 2021'. To the right, the section 'Ce sur quoi la classe travaille' contains a dashed text box with the prompt 'Décrivez ce que la classe est en train de faire.' and a 'Terminer la classe' button at the bottom right.

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a navigation bar with the Scratch logo, links for 'Créer', 'Explorer', 'Idées', and 'À propos', a search bar with the text 'Recherche', and a user profile for 'SamChaTICE'. The main content area is titled 'Webinaire' and has four tabs: 'Paramètres', 'Élèves (4)', 'Les studios (1)', and 'Activité'. The 'Paramètres' tab is active. On the left, there is a sidebar menu with options: 'Toutes les classes (3)', 'Formation CFA Troyes', 'Pedag O'Scratch', 'Webinaire' (highlighted), 'Classes terminées (5)', and 'Alertes des Classes'. The main content area displays the class details for 'Webinaire', including a class icon, the title 'Webinaire', the creation date 'Classe créée 03/31/2021', and a link 'Voir le profil de la classe'. Below this, there are two sections: 'À propos de cette classe' with the text 'Scratch 6 avril 2021' and 'Ce sur quoi la classe travaille' with a dashed box containing the text 'Décrivez ce que la classe est en train de faire.' and a 'Terminer la classe' button.

Pour la classe

- Comptes élèves pseudonymes

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a navigation bar with the Scratch logo, links for 'Créer', 'Explorer', 'Idées', and 'À propos', a search bar with the text 'Recherche', and a user profile for 'SamChaTICE'. The main content area is titled 'Webinaire' and has four tabs: 'Paramètres', 'Élèves (4)', 'Les studios (1)', and 'Activité'. On the left, a sidebar lists various classes, with 'Webinaire' selected. The main content area displays the class name 'Webinaire', its creation date 'Classe créée 03/31/2021', and a link to 'Voir le profil de la classe'. Below this, there are two sections: 'À propos de cette classe' with the text 'Scratch 6 avril 2021' and 'Ce sur quoi la classe travaille', which contains a dashed box with the prompt 'Décrivez ce que la classe est en train de faire.' and a 'Terminer la classe' button.

Pour la classe

- Comptes élèves pseudonymes
- Studios :

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a navigation bar with the Scratch logo, links for 'Créer', 'Explorer', 'Idées', and 'À propos', a search bar with the text 'Recherche', and a user profile for 'SamChaTICE'. The main content area is titled 'Webinaire' and has four tabs: 'Paramètres', 'Élèves (4)', 'Les studios (1)', and 'Activité'. The 'Paramètres' tab is active. On the left, there is a sidebar menu with options: 'Toutes les classes (3)', 'Formation CFA Troyes', 'Pedag O'Scratch', 'Webinaire' (highlighted), 'Classes terminées (5)', and 'Alertes des Classes'. The main content area displays the class details for 'Webinaire', including a class icon, the name 'Webinaire', the creation date 'Classe créée 03/31/2021', and a link 'Voir le profil de la classe'. Below this, there are two sections: 'À propos de cette classe' with the text 'Scratch 6 avril 2021' and 'Ce sur quoi la classe travaille' with a dashed box containing the text 'Décrivez ce que la classe est en train de faire.' and a 'Terminer la classe' button.

Pour la classe

- Comptes élèves pseudonymes
- Studios :
 - pour mettre les projets de départ

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a navigation bar with the Scratch logo, links for 'Créer', 'Explorer', 'Idées', and 'À propos', a search bar with the text 'Recherche', and a user profile for 'SamChaTICE'. The main content area is titled 'Webinaire' and has tabs for 'Paramètres', 'Élèves (4)', 'Les studios (1)', and 'Activité'. On the left, there is a sidebar menu with options: 'Toutes les classes (3)', 'Formation CFA Troyes', 'Pedag O'Scratch', 'Webinaire' (highlighted), 'Classes terminées (5)', and 'Alertes des Classes'. The main content area displays the class name 'Webinaire', the creation date 'Classe créée 03/31/2021', and a link 'Voir le profil de la classe'. Below this, there are two sections: 'À propos de cette classe' with the text 'Scratch 6 avril 2021' and 'Ce sur quoi la classe travaille' with a dashed box containing the text 'Décrivez ce que la classe est en train de faire.' and a 'Terminer la classe' button.

Pour la classe

- Comptes élèves pseudonymes
- Studios :
 - pour mettre les projets de départ
 - pour récupérer les projets des élèves

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a navigation bar with the Scratch logo, links for 'Créer', 'Explorer', 'Idées', and 'À propos', a search bar with the text 'Recherche', and a user profile for 'SamChaTICE'. The main content area is titled 'Webinaire' and has four tabs: 'Paramètres', 'Élèves (4)', 'Les studios (1)', and 'Activité'. On the left, there is a sidebar menu with options: 'Toutes les classes (3)', 'Formation CFA Troyes', 'Pedag O'Scratch', 'Webinaire' (highlighted), 'Classes terminées (5)', and 'Alertes des Classes'. The main content area displays the class details for 'Webinaire', including a class icon, the title 'Webinaire', the creation date 'Classe créée 03/31/2021', and a link 'Voir le profil de la classe'. Below this, there are two sections: 'À propos de cette classe' with the text 'Scratch 6 avril 2021' and 'Ce sur quoi la classe travaille' with a dashed box containing the text 'Décrivez ce que la classe est en train de faire.' and a 'Terminer la classe' button.

Pour la classe

- Comptes élèves pseudonymes
- Studios :
 - pour mettre les projets de départ
 - pour récupérer les projets des élèves
- Suivi des publications

Plongeurs !



Solution <https://scratch.mit.edu/projects/505922262/>

Plongeurs !

<https://samuel-chalifour.canoprof.fr/eleve/MissionsScratch/res/01.mp4>

Mission **1** OCÉAN — 1

Le nageur se déplace de gauche à droite, « pense » (nuage), puis « parle » (bulle) ; bruitage.



Bulle — Son — Mouvement



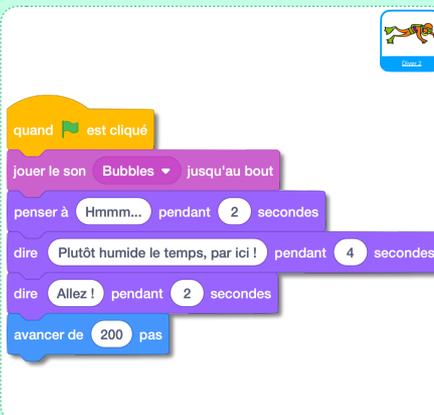
Fiche **1** Une correction



OCÉAN — 1

Le nageur se déplace de gauche à droite, « pense » (nuage), puis « parle » (bulle) ; bruitage.

Bulle — Son — Mouvement



Scratch phylactère CANOP

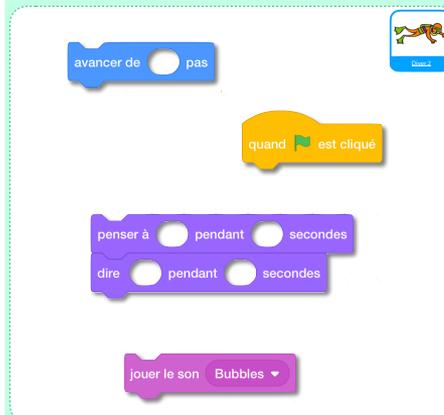
Fiche **1** Aide



OCÉAN — 1

Le nageur se déplace de gauche à droite, « pense » (nuage), puis « parle » (bulle) ; bruitage.

Bulle — Son — Mouvement



Scratch phylactère CANOP

Montons aux créneaux

<https://samuel-chalifour.canoprof.fr/eleve/MissionsScratch/res/02.mp4>

Mission **2** CRÉNEAUX — 1
Dessiner un ligne polygonale en forme de créneaux.



Mouvement — Boucle — Extension stylo



Fiche **2** Une correction



CRÉNEAUX — 1

Dessiner un ligne polygonale en forme de créneaux.

Mouvement — Boucle — Extension stylo



```
when clicked  
hide  
go to x: -200 y: 0  
clear  
pen down  
repeat 8 times  
  add 25 to x  
  add 50 to y  
  add 25 to x  
  add -50 to y  
  wait 0.2 seconds  
pen up
```

Scratch  CANOP

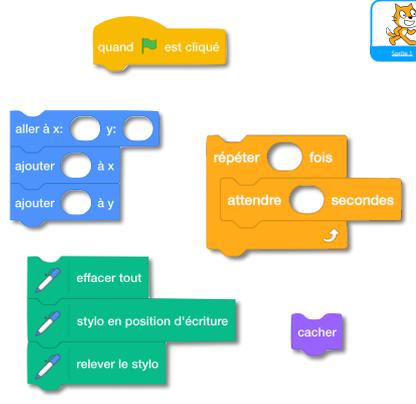
Fiche **2** Aide



CRÉNEAUX — 1

Dessiner un ligne polygonale en forme de créneaux.

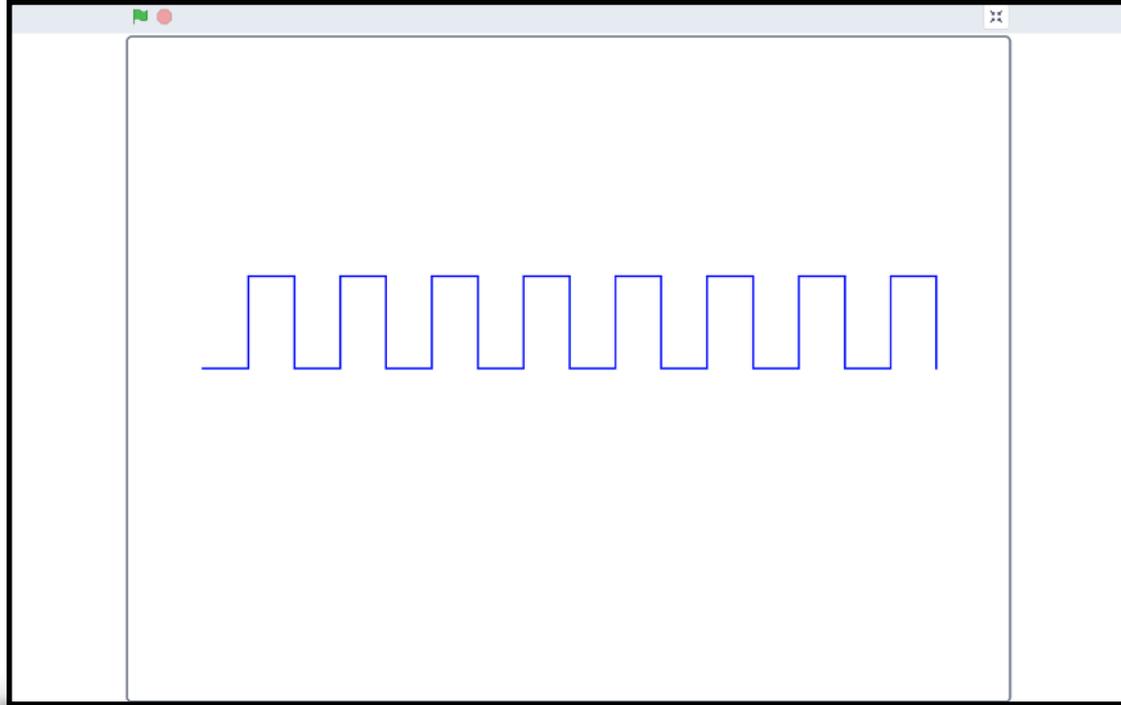
Mouvement — Boucle — Extension stylo



```
when clicked  
go to x: y:  
add to x  
add to y  
repeat fois  
  wait secondes  
clear  
pen down  
pen up
```

Scratch  CANOP

Montons aux créneaux



Solution <https://scratch.mit.edu/projects/505974663/>

Ressources

Parcours

- tabs.chalifour.fr
- [123Codez](#)
- [Class'Code](#)
- [Pedag
O'Scratch](#)

Élémentaire

- [DSDEN85](#)
- [Scratch
Explorateur](#)
- [Missions
ScratchJr](#)

Collège

- [APMEP](#)
- [ac-grenoble](#)
- [Missions Scratch](#)
- [Note la couleur](#)

Lycée Pro

- [CFA Scratch](#)

Crédits

Médiateur ressources et services numérique

Samuel Chalifour

samuel.chalifour@reseau-canope.fr

Médiatrice documentation

Sophie Thiébaud

sophie.thiebaut@reseau-canope.fr

Retrouvez-nous sur reseau-canope.fr